

# FEDERAZIONE ITALIANA



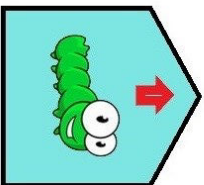
**BIBITES**

**SHOGI**

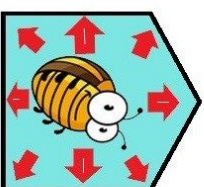
**DI SHOGI**

**FEDERAZIONE ITALIANA DI SHOGI**

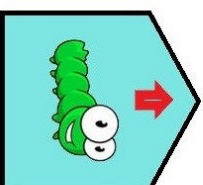

**FEDERAZIONE ITALIANA DI SHOGI**



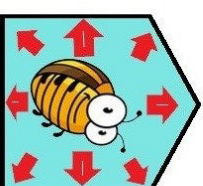
**bruco**



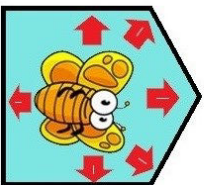
**scarafaggio**



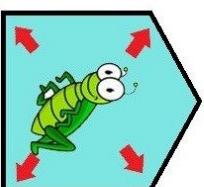
**bruco**



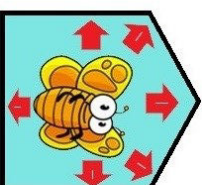
**scarafaggio**



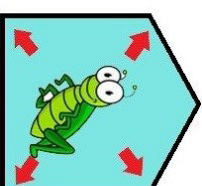
**farfalla**



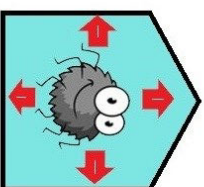
**cavalletta**



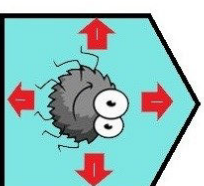
**farfalla**



**cavalletta**



**ragno**



**ragno**

# **BIBITES SHOGI**

**Bibites (si pronuncia bibits) shogi è una creazione propria della Federazione Italiana di Shogi, la quale è fatta per i bambini e tutti coloro che desiderano giocare.**

**Questa è una versione stampabile, così chi desidera può farlo in qualsiasi materiale.**

**Come opera propria della Federazione Italiana di Shogi, il Bibites shogi non può essere commercializzato da nessuna persona o altro, bibites shogi è gratuito per chi lo desidera.**

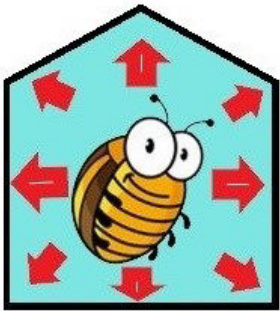
**Bibites shogi ha un shogiban (scacchiera) di 3x4 caselle e delle pedine con disegni d'insetti che ci indicano verso dove muoversi.**



# COME GIOCARE

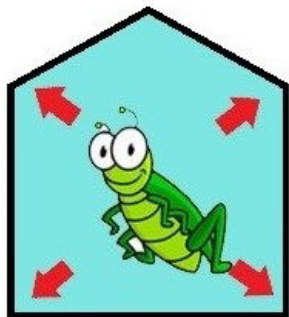
Adesso vedremo come posizionare nostri pedine, come giocare e regole del gioco.

## PEDINE



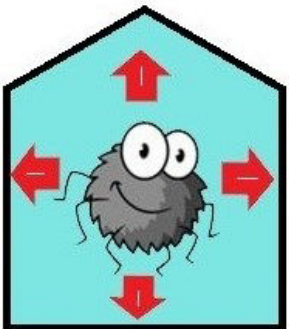
scarafaggio

Come possiamo vedere, questa pedina si muove in ogni direzione ma di una sola casella.



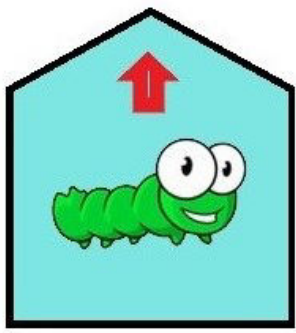
cavalletta

Questa pedina si muove in diagonale verso la sinistra e destra, sopra e sotto, ma di una sola casella.



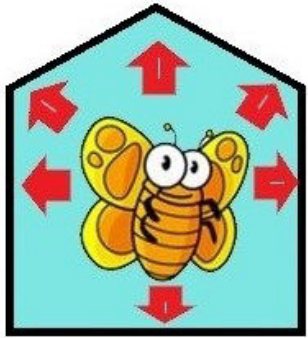
ragno

Questa pedina si muove verso sopra, sotto, destra e sinistra ma di una sola casella.



bruco

Questa pedina si muove in avanti ma di una sola casella, ma ha una regola unica per lei, la quale si attiva quando arriverà nella zona contraria, la quale è chiamata zona di promozione, così una volta arrivato lì il nostro bruco, diventerà una farfalla, la quale si può muovere una casella sopra (sinistra, centro e destra), una casella destra e sinistra e una casella sotto.



farfalla

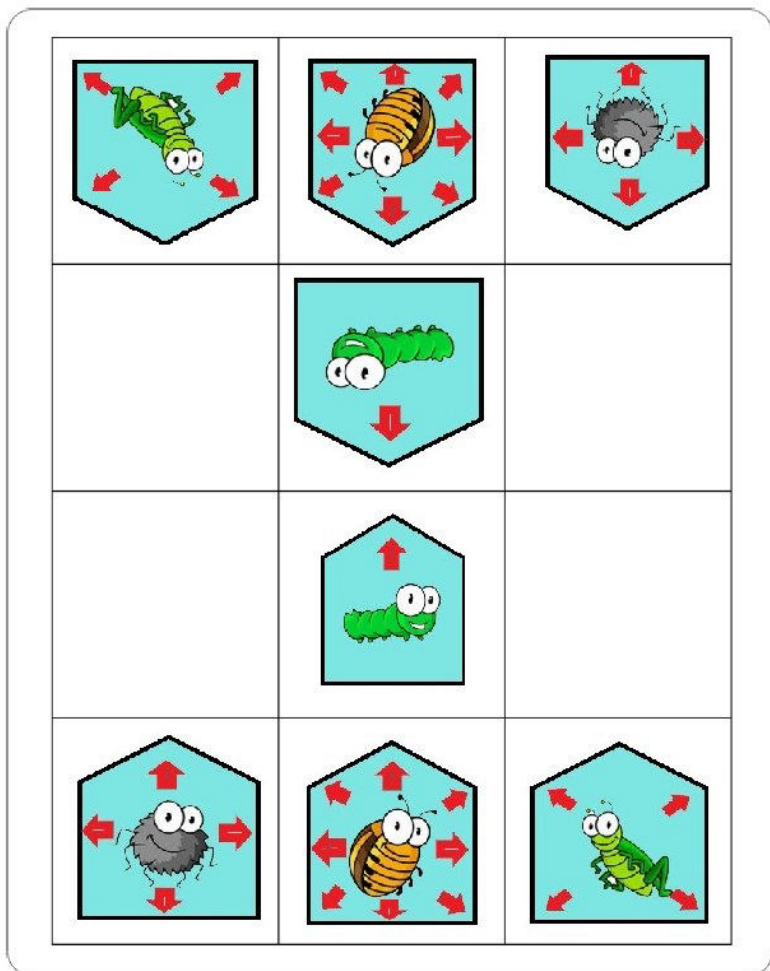


Qui possiamo vedere la zona di promozione di ogni giocatore, così il nostro bruco diventerà una farfalla.

## REGOLE

Le regole sono molto semplici:

- Il bruco deve arrivare nella zona di promozione per diventare una farfalla.
- I pezzi che vengono mangiati dal giocatore, possono ritornare in gioco come suoi.
- Vince la partita chi fa arrivare il suo scarafaggio nella zona di promozione o chi mangia quello dell'altro giocatore.



Questa sarà la posizione che avranno le nostre pedine nel nostro shogiban.



**FEDERAZIONE  
ITALIANA  
DI SHOGI**

将棋



[www.federazioneitalianadishogi.it](http://www.federazioneitalianadishogi.it)



[federazioneitalianadishogi@gmail.com](mailto:federazioneitalianadishogi@gmail.com)

**Seguici:**



公益社団法人 日本将棋連盟  
[www.shogi.or.jp](http://www.shogi.or.jp)

